STAR WARS
RISK – BLACK EDITION

제국 플레이어 참조

- **함대 토큰**(함선 포함)은 **데스 스타**만 공격할 수 있다.
- 카드에 해당하는 함선들만 이동과 공격이 가능하다.
- 한 섹터 **함선 수** 제한은 없다.
- 함선 이동 수 제한은 없다.

승리 = 모든 반란군 함선들을 파괴하라

- 이동 후 공격은 카드에 해당하는 함선이 있는 섹터 단위(같은 함선을 포함)로 공격한다.
- 같은 함선들이 공격 시, 최대 굴리는 주사위 수는 **5개**이다.

각 라운드

1. 공격 계획

6장을 시작 카드로 하여 **3장**을 선택하고, 순서대로 플레이한다.

(맨 위에 것부터 시작)

2. 명령 하달

순서대로 카드를 뒤집어 카드 당 **1 명령**으로 모두 해결한다.

– **반란군 먼저**

3. 카드 뽑기

시작카드로 **3장**을 새로 가져온다.

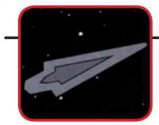
제국 보너스

카드를 가져와(보지 않고) 그 라운드 공격 계획 카드 아래에 넣어 모두 플레이한다.

섹터 비우기 = 카드 1장
루크 스카이워커 제거 = 카드 4장
팔콘 파괴 = 카드 2장
함대 마커 제거 = 카드 1장

타이 파이터 (파괴는 3+)

새로운 타이 파이터 **4기**를 엑시큐터가 있는 섹터에 배치하고, 인접한 섹터를 공격하거나 **혹은** 한 섹터에서 인접한 섹터로 원하는 수만큼 타이 파이터를 이동하고(점유된 섹터를 통해서는 안 된다), 인접한 섹트를 공격한다.
파이터 당 **1D6**로 공격.
타이 파이터가 한 번 파괴되면, 게임에서 제거된다.



엑시큐터 (파괴는 5+)

인접한 섹터로 **2칸**까지 이동하고, (점유된 섹터를 통해서는 안 된다)
4D6로 인접한 함선을 공격한다.

데스 스타 (파괴는 6+)

파괴를 위해 저항군 함대 마커를 선택한다.
2D6를 굴리고, **5+ 1개**로 파괴.
함대가 다 파괴되면, 섹터를 목표로 공격할 수 있다.

쉴드 엠부쉬

반란군 바로 앞 **3칸**에 스톰 트루퍼 **3개**를 각 칸에 배치한다.
(해당 카드를 사용할 때마다 연이어 스톰 트루퍼 3개를 놓을 수 있다.)

트랙 주사위 결과에 **+1**을 한다.

루크 대 베이더

4D6를 굴린다.
4+는 루크에게 **1 피해**를 주고, 명중 주사위 당 한 칸 트랙에서 전진한다.

엠퍼럴

루크에게 **2 피해**를 즉시 주고, 명중 당 한 칸 트랙에서 전진한다.

STAR WARS
RISK – BLACK EDITION

반란군 플레이어 참조

승리 = 데스 스타를 파괴하라.

- **함대 토큰**(함선 포함)은 **데스 스타**만 공격할 수 있다.
- 카드에 해당하는 함선들만 이동과 공격이 가능하다.
- 한 섹터 **함선 수** 제한은 없다.
- 함선 이동 수 제한은 없다.

- 이동 후 공격은 카드에 해당하는 함선이 있는 섹터 단위(같은 함선을 포함)로 공격한다.
- 같은 함선들이 공격 시, 최대 굴리는 주사위 수는 **5개**이다.

각 라운드

1. 공격 계획

6장을 시작 카드로 하여 **3장**을 선택하고, 순서대로 플레이한다.

(맨 위에 것부터 시작)

2. 명령 하달

순서대로 카드를 뒤집어 카드 당 **1 명령**으로 모두 해결한다.

– 반란군 먼저

3. 카드 뽑기

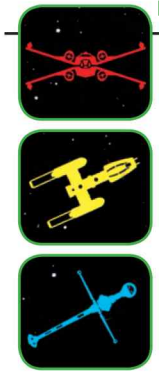
시작카드로 **3장**을 새로 가져온다.

반란군 보너스

카드를 가져와(보지 않고) 그 라운드 공격 계획 카드 아래에 넣어 모두 플레이한다.

섹터 비우기 = 카드 1장
베이더 제거 = 카드 3장
베이더 구하기 = 카드 5장
엑시큐터 제거 =
배치되지 않은 모든 타이 파이터 제거

반란군 함선



한 섹터에서 인접한 칸으로 함선들을 원하는 만큼 이동하고(점유된 섹터를 통해서는 안 된다), 인접한 섹트를 공격한다.

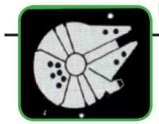
함선 당 **1D6**로 공격. (최대 **5개**)

저항군 한선이 한 번 파괴되면, 게임에서 제거된다.

파괴를 위해

X-Wing	3+
Y-Wing	4+
B-Wing	5+
함대 마커	5+

밀레니엄 팔콘 (파괴는 5+)



인접한 섹터로 **2칸**까지 이동하고, (점유된 섹터를 통해서는 안 된다)

2D6로 인접한 함선을 공격한다.

쉴드 어썰트

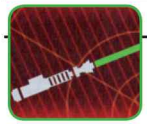
5D6를 굴린다.

트랙 숫자 이상을 굴리면, 전진.

트랙 칸을 점유한 스톰 트루퍼 당 트랙 수에 **+1**을 한다.

(스톰 트루퍼는 제거되고, 나중 라운드에 다시 사용된다)

루크 대 베이더



4D6를 굴린다.

4+는 베이더에게 **1 피해**를 주고, 명중 주사위 당 한 칸 트랙에서 전진한다.

다스 베이더 구하기

베이더 트랙이 **3, 2, 1**일 때만 사용할 수 있고, 루크는 살아 있어야 한다. 베이더를 구하고 (파괴된 것), 황제는 제거된다.

(번개 공격은 더 이상 할 수 없다.)