침략자 플레이어 턴 순서:

1. **카드 가져오기와 버리기:**
   마린 플레이어 수만큼 가져오기, 최대 8장. 덱 소진 시 1점 획득 후 버린 더미로 다시 덱을 구성. 이벤트 카드는 조건이 되는 한 사용 장수에 제한이 없다.
2. **침략자 소환하기:** 1 장만 사용. 해병대 시야(직선인 중심선 사용) 내에 배치할 수 없다.
3. **침략자 활성화하기:** 각 침략자에 대해 공격과 이동 1번씩 활성화.

정확도
주사위 사정거리 값에 정확도 아이콘 하나 당 **1**씩 더한다.

치명상
공격 주사위를 굴린 결과로 나온 피해 값에 치명상 아이콘 하나 당 **1**씩 증가한다.

휩쓸기
공격자와 근접한 모든 적에게 영향을 미친다. 영향을 받는 각 피규어는 풀 피해를 입는 것으로 간주한다. 공격당 하나만 회피 능력 사용 가능.

주시
적 캐릭터가 인접한 칸에 왔을 때, 즉시 자유 공격 가능. 적 캐릭터가 이 조건을 만족할 때마다 계속 공격 가능.

SCUTTLE(종종걸음)
가까운 배관통 사이를 오갈 수 있다. 다른 배관통에 해병대가 있거나 공개되지 않은 곳에는 이동할 수 없다. 이동 시 1이동 점수 소비.

관통
초기 공격 후 여러 칸에 계속 공격할 수 있다. 사용한 주사위 중 녹색이나 청색 주사위 **1**개를 버리면서(칸 당 **1**개) 공격할 수 있다. 해당 주사위가 없어질 때까지 가능. 한 번 공격한 목표물은 재공격 불가.

KnockBACK(뒤로 밀치기)
적어도 **1** 피해 이상을 입혔다면, 공격자는 목표물을 현재 위치에서 **3**칸까지 빈 칸으로 물러나게 할 수 있다. (닫힌 문이나 벽은 통과 불가)

조준
이 능력을 가진 해병마다 공격할 때, 일부 또는 모든 주사위를 다시 굴린다.

마린 턴 요약

턴 시작 시 반드시 아래의 액션 중 하나를 선언해야만 한다.

액션	이동	공격
전력질주	8	0
재장전	0	2
전진	4	1
준비	4 **또는** 1 그리고 멈춘 자리에 명령 토큰 배치	

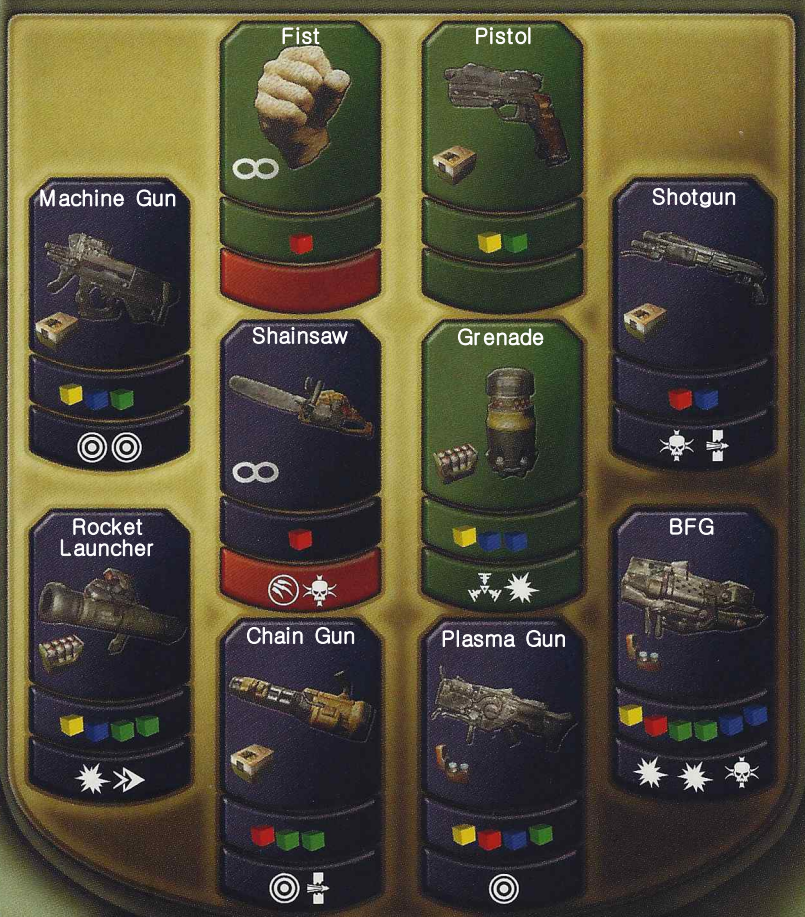
이동시	액션 소모
0	토큰 획득
1	텔레포터 이용(해병만)
1	무기, 방어 장비 주기(해병만)
2	일반 문 열기 또는 닫기
2	보안 문을 해제하고 열기 또는 닫기 (해병만)

마린 명령(준비 액션 사용 시)

조준	회피	경계	치료 (위생병만)
효과: 공격 시 원하는 만큼 다시 굴린다. **버림:** 사용 후, 이동하면, 부상 시	**효과:** 공격 받을 때, 원하는 주사위를 다시 굴리게 한다. **버림:** 다음 턴 시작 시	**효과:** 침략자 턴 동안 한 번 공격을 막고, 반격할 수 있다. **버림:** 사용 후, 부상을 당하면.	**효과:** 인접한 부상당한 해병에게 체력 **1** 증가시킴. **버림:** 사용 후, 다음 턴 시작 시.

무기 특수 기능

정확도	충격파	관통
주사위 사정거리 값에 정확도 아이콘 하나당 **1**씩 더한다.	목표 칸 중심에서 X 칸 (충격파 아이콘 수) 이내의 모든 칸에 영향을 줌. 벽, 닫힌 문, 장애물 통과 불가. 영향 받는 파규어 중 하나만 회피가능. 회피 시 한 개만 다시 굴림. 공격 실패 시 **scatter**될 수 있다.	초기 공격 후 여러 칸에 계속 공격할 수 있다. 사용한 주사위 중 녹색이나 청색 주사위 **1**개를 버리면서(칸 당 **1**개) 공격할 수 있다. 해당 주사위가 없어질 때까지 가능. 한 번 공격한 목표물은 재공격 불가.

치명상	KnockBack	열추적	휩쓸기
공격 주사위를 굴린 결과로 나온 피해 값에 치명상 아이콘 하나 당 **1**씩 증가한다.	적어도 **1** 피해 이상을 입혔다면, 공격자는 목표물을 현재 위치에서 **3**칸까지 빈 칸으로 물러나게 할 수 있다. (닫힌 문이나 벽은 통과 불가)	목표 지점이 조준선 위에 있지 않아도 된다. 닫힌 문 혹은 벽은 통과할 수 없지만, 차단 장애물은 관통할 수 있다. 최대 사거리는 8칸.	공격자와 근접한 모든 적에게 영향을 미친다. 영향을 받는 각 피규어는 풀 피해를 입는 것으로 간주한다. 공격 당 하나만 회피 능력 사용 가능.

마린이 사망했을 때...(부활: 죽은 자리에서 최소 8칸 ~ 최대 16칸 이내에서 부활)
1. 방어구, 체력 초기화 **2.** 버서크 토큰 버림 **3.** 무기, 총알, 열쇠 등은 그대로 보유